

**Šachový svaz ČR vyhlašuje pro rok 2016 otevřené grantové řízení na projekty popularizující šachy.**

**Cíl:** Šach všude na očích. Příležitost se zeptat i cizího člověka – nehrajete náhodou šachy?

Cílem je zviditelnit a umožnit hrát šach v české zemi. Prioritou jsou projekty, které mají ambici déle trvajícího charakteru s potenciálem rozvíjení se. Motto: Kamkoliv se hnu, je šach vidět a dostupný - park, vlak, letiště, bus, nemocnice, hrady ... a kdekoliv, kde se zrovna nemusí spěchat.

**Žadatelé a projekt:**

Grant mohou získat právnické či fyzické osoby, jejichž snahou je vyvolat veřejný zájem o šach a zvýšit povědomí o jeho existenci. O grant se mohou ucházet projekty, které byly či budou alespoň částečně realizovány v průběhu roku 2016.

**Výše grantového příspěvku:**

Minimální ani maximální výše grantového příspěvku není určena. Grant může dosáhnout maximálně částky odpovídající 50% celkových nákladů projektu. Celkovou rozdělovanou částku předpokládáme 80.000 Kč, může ji pozměnit konference ŠSČR.

**Příjem žádostí:**

- Uzávěrka grantového řízení je **10. 3. 2016 ve 24:00.**
- Formulář žádosti najdete [zde](#).
- **Vyplněnou žádost prosím zasílejte na adresu [kmk@chess.cz](mailto:kmk@chess.cz).**

**Hodnocení žádostí:**

Žádosti na jiném než předepsaném formuláři a žádosti neúplné či nejasné mohou být vyřazeny. Žádosti zhodnotí komise ve složení: Viktor Novotný – předseda svazu, Jan Lamser – prezident svazu, Martin Petr – předseda KMK, Jaroslav Satranský – předseda KŠS, Jan Kolašín – sekretář ŠSČR a člen KMK, Petr Souček – Bison&Rose.

**Vybrány k podpoře budou zejména:**

- projekty podporující veřejné povědomí o šachu
- projekty zapojující veřejnost do šachového dění

**Upřednostněny budou projekty, které prokáží:**

- míru aktivního zapojení veřejnosti do projektu
- realizovatelnost projektu a přiměřenost rozpočtu
- udržitelnost projektu v budoucnosti

Na přidělení grantu nemá žadatel právní nárok.

**Kontaktní osoba pro případné konzultace: Martin Petr 602 586 372, [kmk@chess.cz](mailto:kmk@chess.cz).**