

KLASIFIKAČNÍ ŘÁD

1. Všeobecná ustanovení

- 1.1. Klasifikační řád určuje pravidla pro stanovení výkonnostní úrovně hráčů v soutěžích, jež byly uspořádány podle platného znění Pravidel šachu FIDE a podle tohoto Klasifikačního řádu.
- 1.2. Použité názvosloví, zkratky a symboly

hráč	účastník respektive účastnice šachových soutěží
ŠSČR	Šachový svaz České republiky
D(P)	korekce OK hodnoceného hráče podle jeho procentuálního výsledku v hodnocených partiích
Da(P)	upravená korekce na výkon hodnoceného hráče v turnaji
ES	Ekonomická směrnice ŠSČR
FIDE	Mezinárodní šachová federace (Fédération Internationale des Échecs)
FRL	listina hráčů s osobními koeficienty FIDE (FIDE Rating List)
H	očekávaný procentuální výsledek hráče s vyšším osobním koeficientem než Rc
K	koeficient rozvoje hráče
L	očekávaný procentuální výsledek hráče s nižším osobním koeficientem než Rc
LOK	listina osobních koeficientů ŠSČR
M	počet hráčů se známým OK zúčastněných v turnaji
N	počet všech hráčů v turnaji
OK	osobní koeficient (viz bod 1.4)
P	procentuální výsledek hráčů v hodnocených partiích
Rc	průměrný osobní koeficient všech soupeřů
Ra	průměrný koeficient turnaje
R0	osobní koeficient hráče před výpočtem
Rp	výkonový koeficient hráče v hodnoceném turnaji
Rn	osobní koeficient hráče po výpočtu
Rz	průměrný osobní koeficient soupeřů se známým OK v soutěži
SF	seznam federací, jejichž národní OK lze započítat do LOK
TTP	tabulka technických podmínek
VT	výkonnostní třída
W	skutečný počet bodů získaných v hodnoceném období
We	předpokládaný počet bodů v hodnoceném období
Sum(D(Pi))	součet D(P) hráčů se známým koeficientem.
- 1.3. Klasifikační podmínky a požadavky jsou obecně stejné pro muže, ženy a všechny věkové kategorie, pokud není tímto řádem stanovena odlišná úprava. Ženy mohou plnit klasifikační podmínky i v soutěžích mužů, mladší věkové kategorie v soutěžích starších věkových kategorií.
- 1.4. Platným osobním koeficientem hráče (OK) se rozumí
 - a) koeficient uvedený na platné FRL
 - b) koeficient uvedený na platné LOK
 - c) koeficient uvedený na platné listině OK národní šachové federace uvedené v SF, pokud má hodnotu alespoň 1001

2. Výkonnostní třídy

- 2.1. Hráči se zařazují podle své výkonnosti do těchto kategorií:
 - a) Mezinárodní tituly (velmistr (GM), mezinárodní mistr (IM), mistr FIDE (FM), kandidát mistra (CM), velmistryně (WGM), mezinárodní mistryně (WIM), mistryně FIDE (WFM), kandidátka mistryně (WCM), případně další tituly udělované FIDE).
 - b) Výkonnostní třídy ŠSČR
 - mistr – mistryně;
 - kandidát mistra – kandidátka mistryně;
 - I.VT;
 - II.VT;
 - III.VT;
 - IV.VT.
- 2.2. Pravidla a podmínky pro získání mezinárodních titulů určuje FIDE (viz Handbook FIDE B.01).
- 2.3. Pro VT ŠSČR platí zásada, že III.VT a IV.VT dle TTP udělují a do databáze ŠSČR hlásí šachové oddíly, rozhodčí nebo pořadatel turnaje, II. VT a vyšší dle OK uděluje ŠSČR, všechny VT eviduje ŠSČR. V dětských soutěžích náborového typu lze udělovat III.VT a IV.VT pro neregistrované členy ŠSČR (takto získané VT eviduje ŠSČR v databázi až po provedené platné registraci neregistrovaného člena v ŠSČR).

- 2.4. Podmínky pro zařazení hráče do systému VT ŠSČR.
- 2.4.1. Pro zařazení do VT „mistr – mistryně“ musí hráč splnit jednu z těchto následujících podmínek:
- mít na aktuální FRL nebo LOK OK v praktickém šachu nejméně 2300 pro muže nebo 2100 pro ženy;
 - u mužů splnit jednu normu pro získání titulu mezinárodní velmistra nebo mezinárodní mistra;
 - u žen splnit jednu normu pro získání titulu mezinárodní velmistryně nebo mezinárodní mistryně.
- 2.4.2. Pro zařazení do VT „kandidát mistra - kandidátka mistryně“ musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 2100 (ženy 1950).
- 2.4.3. Pro zařazení do I.VT musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 1900 (ženy 1800).
- 2.4.4. Pro zařazení do II.VT musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 1550.
- 2.4.5. Pro zařazení do III.VT musí hráč splnit jednu z těchto podmínek:
- mít OK v praktickém nebo rapid šachu nejméně 1250;
 - splnit klasifikační normu podle TTP.
- 2.4.6. Pro zařazení do IV. VT musí hráč splnit jednu z těchto dvou podmínek:
- mít OK v praktickém nebo rapid šachu nejméně 1100;
 - splnit klasifikační normu podle TTP.
- 2.5. Získání všech VT je platné po zaevidování této skutečnosti v databázi ŠSČR.
- 2.6. Minimální počet partií, které musí hráč pro splnění klasifikační normy odehrát, je následující:
- 7 partií pro splnění normy III. VT;
 - 5 partií pro splnění normy IV. VT.
- 2.7. Při plnění norem pro získání III. nebo IV.VT musí být tempo hry (tj. čas na rozmyšlenou) nejméně 10 minut na partii pro každého hráče.
- 2.8. Výpočet potřebného počtu bodů pro získání III. a IV.VT.
- 2.8.1. Zjistí se výkonnostní koeficienty daného hráče a jeho soupeřů. Postupuje se podle následujících zásad:
- a) zahraničním účastníkům se započítá OK uvedený na FRL, případně národní OK, pokud jsou členy federace uvedené v SF.
 - b) účastníkům soutěže, kteří mají OK uvedený na LOK, se započte tento jejich osobní koeficient
 - c) hráčům, kteří dosud nemají OK podle písmene a) nebo b), se přidělí výkonnostní koeficient podle jejich VT takto:
 - hráči s III.VT a vyšší - 1250
 - hráči se IV.VT - 1100
 - hráči bez VT - 1000
- 2.8.2. Určí se průměrný koeficient. Průměrný koeficient se vypočte sečtením všech výkonnostních koeficientů soupeřů a výkonnostního koeficientu hráče. Takto dosažený součet se dělí počtem koeficientů. Výsledek se matematicky zaokrouhlí na celé číslo.
- 2.8.3. Hráč má právo do výpočtu nezahrnout vlastní koeficient (je-li to pro něj výhodné), případně i koeficienty soupeřů, s nimiž vyhrál (včetně nezapočtení bodového zisku).
- 2.8.4. Kontumační výsledky se do výpočtu nezahrnují. Byla-li partie řádně sehrána a následně v ní byl vyhlášen kontumační výsledek, zůstává pro klasifikační účely v platnosti výsledek dosažený v partii.
- 2.8.5. V TTP se vyhledá příslušná klasifikační norma uvedená v procentech, jež odpovídá průměrnému koeficientu a požadované VT. Zjištěný procentuální požadavek se přepočítá podle počtu partií na bodový výsledek a zaokrouhlí na nejbližší vyšší půlbod nebo celý bod, např. 6,01 na 6,5 bodu nebo 4,51 na 5 bodů apod.

2.9. Tabulka technických podmínek. Klasifikační norma (v %)

Průměrný koeficient	pro získání III.VT	pro získání IV.VT
1500 a výše	30	24
1450 – 1499	30	24
1400 – 1449	36	24
1350 – 1399	43	24
1300 – 1349	50	24
1250 – 1299	57	30
1200 – 1249	64	36
1150 – 1199	70	43
1100 – 1149	76	50
1050 – 1099		55
1000 – 1049		60

- 2.10. Splnění III. a IV.VT schválí a do databáze ŠSČR nahlásí klasifikátor oddílu, jehož je hráč členem, rozhodčí nebo pořadatel turnaje. Splnění II.VT a vyšší po zisku příslušného OK u dotyčného hráče zaeviduje do své databáze ŠSČR.
- 2.11. Na vlastní žádost hráče a po zaplacení správního poplatku vyžadovaném ES zašle ŠSČR hráči certifikát o získání příslušné VT v praktickém šachu. Oddíly jsou oprávněny vystavovat svým členům certifikáty o získání III. a IV. VT.

3. Listina osobních koeficientů

- 3.1. Klasifikační systém osobních koeficientů pro praktický a rapid šach je vytvořen s přihlédnutím k zásadám, které byly publikovány FIDE a doporučeny pro aplikaci v národních federacích, a je rozvíjen pro potřeby tréninkového a klasifikačního procesu. Systém osobních koeficientů hodnotí výkonnost hráčů na základě exaktní analýzy dosažených výkonů ve sledovaném období. LOK je seznamem hráčů s platným OK, který je vydáván zvlášť pro praktický šach a zvlášť pro rapid šach. Jsou na ní zařazeni hráči, jejichž výkonnost dosáhne alespoň 1001 bodů. Na LOK mohou být zařazeni hráči registrovaní dle platného Registračního a přestupního řádu ŠSČR.
- 3.2. LOK je vydávána v podobě jmenného seznamu hráčů třikrát ročně pro praktický šach a šestkrát ročně pro rapid šach. U každého hráče je uvedeno evidenční číslo LOK, příjmení a jméno, datum narození, hodnota OK (zaokrouhlená na celé číslo) a počet partií použitých k přepočtu OK. Nedílnou součástí LOK je seznam všech soutěží, jejichž výsledky byly pro výpočet osobních koeficientů v daném období použity.
- 3.3. Do LOK budou započteny pouze ty turnaje a soutěže konané na území České republiky, které jsou hrány podle platného znění Pravidel šachu FIDE nebo Přílohy pravidel šachu ŠSČR pro rapid a bleskový šach. Minimální tempo pro zápočet na LOK:
- a) v praktickém šachu je 1 hodina na partii pro každého hráče
 - b) v rapid šachu je 10 minut na partii pro každého hráče
- U přidávacích temp se vychází z 60tahové délky partie. Pro zápočet soutěže v praktickém šachu musí být splněny podmínky ES, zápočet soutěže na LOK pro rapid šach je bezplatný.
- 3.4. Termíny vydání LOK pro praktický šach jsou 5.1., 5.5. a 5.9. Termíny pro vydání LOK pro rapid šach jsou 1.1., 1.3., 1.5., 1.7., 1.9. a 1.11. Uzávěrka zpracování podkladů je 14 dní před výše stanovenými termíny vydání. Turnaje končící těsně (min. 3 dny) před vydáváním LOK musí být v požadovaném tvaru dodány nejpozději do 24 hodin po ukončení turnaje zpracovateli LOK. Podklady ze soutěží obdržené po této lhůtě budou do zpracování zahrnuty pouze v případě, že neohrozí termín vydání LOK.
- 3.5. Podklady pro zápočet na LOK musí být odeslány zpracovateli LOK se všemi náležitostmi vyžadovanými příslušnou instrukcí ŠSČR. U soutěží jednotlivců odesílá podklady pořadatel do 7 dnů po skončení soutěže. U soutěží družstev odesílá podklady vedoucí soutěže do 7 dnů po obdržení závěrečných výsledků. V případě pozdějšího zaslání uplatní sekretariát ŠSČR vůči pořadateli soutěže sankci stanovenou ES (pouze v případě praktického šachu). Pokud by prodlení v zaslání podkladů způsobilo, že by soutěž nemohla být v daném aktuálním termínu vydání LOK započtena, nebude v takovém případě soutěž do LOK započtena vůbec, ve výjimečných případech může být započtena do nejbližší následující LOK.
- 3.6. Hráč je poprvé zařazen na LOK po dosažení alespoň 11 započitatelných partií.
- 3.7. V případě rapid šachu se jako startovní OK hráče považuje koeficient uvedený na rapid FRL, pokud ho hráč nemá, tak koeficient uvedený na LOK pro praktický šach. Hráčům, kteří nemají OK v praktickém nebo rapid šachu, se podle jejich VT uděluje OK takto: hráči s III.VT - 1250, hráči se IV.VT - 1100 a hráči bez VT - 1000.
- Hráči, který je poprvé uveden na FRL pro praktický nebo rapid šach, je do LOK pro praktický nebo rapid šach s okamžitou platností převzat OK z aktuální FRL, pokud jeho OK na aktuální listině FRL byl vyšší než OK na LOK. Pokud k tomu dojde v případě praktického šachu k 1. 1., 1. 5. nebo k 1. 9., tak se tomuto hráči na nejbližší LOK pro praktický šach nebude přepočítávat OK a vymažou se mu partie k započítávání.
- 3.8. Za hráče se známým OK se považuje hráč uvedený na FRL nebo LOK. Hráč, který je zařazen na FRL i na LOK, startuje v soutěžích, jejichž výsledky jsou započítány i pro rating FIDE, s OK uvedeným na FRL. V ostatních soutěžích hraných na území České republiky startuje hráč s OK uvedeným na LOK. Zahraničním účastníkům se přednostně započítá jejich OK uvedený na FRL.
- 3.9. Tabulky a vzorce pro výpočty.
- Periodická metoda (výkonový vzorec):
- $$R_p = R_c + D(P) \quad (1)$$
- Očekávaný bodový zisk v soutěži:
- $$W_e = H * (N-1) / 100 \text{ nebo } W_e = L * (N-1) / 100 \quad (2)$$
- Výpočet nového koeficientu pro hráče se známým OK:
- $$R_n = R_0 + K * (W - W_e) \quad (3)$$
- Průměrný koeficient turnaje:
- $$R_a = R_z - [(N - 1) / (M * N)] * \text{Sum}(D(P_i)) \quad (4)$$
- Upravená výkonová korekce:
- $$D_a(P) = D(P) * (N-1) / N \quad (5)$$
- Výkonový koeficient v hodnoceném turnaji:
- $$R_p = R_a + D_a(P) \quad (6)$$

TABULKA I. Rozdíl koeficientů

P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)
100	+766	80	+240	60	+72	40	-72	20	-240
99	+677	79	+230	59	+65	39	-80	19	-251
98	+589	78	+220	58	+57	38	-87	18	-262
97	+538	77	+211	57	+50	37	-95	17	-273
96	+501	76	+202	56	+43	36	-102	16	-284
95	+470	75	+193	55	+36	35	-110	15	-296
94	+444	74	+184	54	+29	34	-117	14	-309
93	+422	73	+175	53	+21	33	-125	13	-322
92	+401	72	+166	52	+14	32	-133	12	-336
91	+383	71	+158	51	+7	31	-141	11	-351
90	+368	70	+149	50	0	30	-149	10	-366
89	+351	69	+141	49	-7	29	-158	9	-383
88	+336	68	+133	48	-14	28	-166	8	-401
87	+322	67	+125	47	-21	27	-175	7	-422
86	+309	66	+117	46	-29	26	-184	6	-444
85	+296	65	+110	45	-36	25	-193	5	-470
84	+284	64	+102	44	-43	24	-202	4	-501
83	+273	63	+95	43	-50	23	-211	3	-538
82	+262	62	+87	42	-57	22	-220	2	-589
81	+251	61	+80	41	-65	21	-230	1	-677
								0	-766

TABULKA II. Pravděpodobný výsledek

Rozdíl	H	L	Rozdíl	H	L	Rozdíl	H	L
0- 3	50	50	122-129	67	33	279-290	84	16
4- 10	51	49	130-137	68	32	291-302	85	15
11- 17	52	48	138-145	69	31	303-315	86	14
18- 25	53	47	146-153	70	30	316-328	87	13
26- 32	54	46	154-162	71	29	329-344	88	12
33- 39	55	45	163-170	72	28	345-357	89	11
40- 46	56	44	171-179	73	27	358-374	90	10
47- 53	57	43	180-188	74	26	375-391	91	9
54- 61	58	42	189-197	75	25	392-411	92	8
62- 68	59	41	198-206	76	24	412-432	93	7
69- 76	60	40	207-215	77	23	433-456	94	6
77- 83	61	39	216-225	78	22	457-484	95	5
84- 91	62	38	226-235	79	21	485-517	96	4
92- 98	63	37	236-245	80	20	518-559	97	3
99-106	64	36	246-256	81	19	560-619	98	2
107-113	65	35	257-267	82	18	620-735	99	1
114-121	66	34	268-278	83	17	>735	100	0

3.10. Vyhodnocení podkladů ze započitatelných soutěží.

3.10.1. Ze soutěží s neuzavřeným okruhem účastníků (tj. soutěže družstev, turnaje hrané švýcarským systémem atd.) a ze soutěží s uzavřeným okruhem účastníků, v nichž více než 50% účastníků nemá platný OK, se hráči započítávají pouze partie proti účastníkům s platným OK.

3.10.2. Ze soutěží s uzavřeným okruhem hráčů (tj. turnaje hrané systémem každý s každým), v nichž nejvýše 50% hráčů nemá platný OK, se postupuje takto:

1) vypočte se R_z jako součet OK dělený jejich počtem M ;

2) bodové výsledky hráčů s OK se přepočítají na procentuální a podle tabulky I. se převedou na rozdíly $D(P_i)$;

3) dosazením $D(P_i)$ do vzorce (4) se zjistí koeficient turnaje R_a ;

4) od součinu $N \cdot R_a$ se odpočte vlastní OK hráče (hráči bez známého OK se odečte R_p) a výsledek se mu započte spolu s počtem získaných bodů a s počtem odehraných partií.

3.10.3. Ze soutěží s uzavřeným okruhem hráčů (tj. turnaje hrané systémem každý s každým), v nichž všichni hráči mají platný OK, se započte hráči součet OK všech soupeřů spolu s počtem získaných bodů a s počtem odehraných partií.

- 3.10.4. Kontumační výsledky se do výpočtu nezahrnují. Byla-li partie řádně sehrána a následně v ní byl vyhlášen kontumační výsledek, zůstává pro klasifikační účely v platnosti výsledek dosažený v partii.
- 3.10.5. Do LOK mohou být započteny pouze partie, ve kterých oba hráči provedli nejméně 1 tah.
- 3.11. Výpočet OK pro LOK. Po uzavření hodnoceného období provede zpracovatel LOK:
- a) výpočet prvního OK pro hráče, kteří splnili podmínku dostatečného počtu započítatelných partií.
- a) Postup:
- vypočte se R_c jako součet OK všech soupeřů dělený celkovým počtem partií;
 - bodový zisk se přepočítá na procentuální a podle tabulky I se převede na rozdíl koeficientů;
 - dosazením do vzorce (1) se vypočte OK;
- b) výpočet nového OK pro hráče se známým OK.
- Postup:
- pokud je počet partií v hodnoceném období větší než 40, provede se výpočet dle bodu 3.11.a;
 - pokud je počet partií v hodnoceném období menší než 41, provede se výpočet takto:
 - 1) z rozdílu mezi OK hráče a průměrným koeficientem jeho soupeřů se z tabulky II. určí H nebo L (podle znaménka rozdílu);
 - 2) dosazením do vzorce (2) se určí W_e ;
 - 3) dosazením W , W_e a K do vzorce (3) se vypočte nový osobní koeficient R_n .Výpočet nového OK probíhá vždy vzhledem k aktuálnímu OK uvedenému v LOK v okamžiku zahájení soutěže.
- 3.12. Koeficienty rozvoje.
- 3.12.1. Pro hráče s OK vyšším než 2399 je používán koeficient rozvoje $K = 10$.
- 3.12.2. Pro hráče s OK nižším než 2400 je používán koeficient rozvoje $K = 15$.
- 3.12.3. Pro hráče mladšího 20 let s OK nižším než 2200 je používán koeficient rozvoje $K = 25$.
- 3.13. Doplnující opatření.
- 3.13.1. Pro hráče mladšího 18 let je používán pro výpočet jeho nového OK vzorec (1), pokud je počet nově započítaných partií 18 a více a jeho OK je nižší jak 2100.
- 3.13.2. Pro hráče mladšího 14 let je používán pro výpočet jeho nového OK vzorec (1), pokud je počet nově započítaných partií 11 a více a jeho OK je nižší jak 1900.
- 3.13.3. Pokud OK hráče po provedení výpočtu dle bodu 3.11. dosáhne hodnoty 1000 a méně, je hráč z LOK vyřazen. Dále se postupuje obdobně dle bodu 3.6.
- 3.13.4. Pokud by hráči, který v turnaji zvítězil nebo dosáhl shodného počtu bodů jako vítěz, mělo v důsledku započtení turnaje dojít ke snížení OK, nebude tomuto hráči turnaj započten.
- 3.13.5. Hráč má právo požádat o nezapočítání turnaje, ve kterém zvítězí nebo dosáhne stejného počtu bodů jako vítěz.
- 3.13.6. Pokud má soupeř hráče OK nižší o více než 400 bodů, je pro účely výpočtu hráči započítán soupeřův OK tak, aby rozdíl obou koeficientů byl právě 400 bodů. Pro výpočet rozdílu 400 bodů se používají OK platné v době zahájení soutěže.
- 3.13.7. Pokud hráč bez známého OK nezíská v turnaji ani půl bodu, nebudou jeho soupeřům výhry s tímto účastníkem započteny. V soutěži s uzavřeným okruhem účastníků, v nichž více než 50 % účastníků má platný OK, se kontumační výsledky do počtu bodů nezapočítávají.
- 3.14. Hráč má právo zpracovatele LOK požádat o vydání potvrzení o aktuální výši OK pouze pro praktický šach (a to i při prvním uvedení na FRL) za příslušný manipulační poplatek stanovený ES. Bezplatně bude zasláno potvrzení o aktuální výši OK pro praktický šach u hráčů, u kterých je převzat OK z FRL (viz čl. 3.7.).
- 3.15. Hráči, kteří nejsou evidováni v databázi členů ŠSČR a nemají platný OK, tak se z LOK pro praktický nebo LOK pro rapid šach vymažou včetně případných partií, které jim byly započteny.

4. Přejídná a závěrečná ustanovení

- 4.1. Tento Klasifikační řád byl schválen VV ŠSČR dne 9.9.2014 a nabývá účinnosti dne 10.9.2014.

Viktor Novotný
předseda ŠSČR